|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO“BENITO JUÁREZ” | | | |
| **ACTA DE INICIO** | | | |
| **PROYECTO:** Chat anónimo | **FECHA** | | |
| **DÍA** | **MES** | **AÑO** |
| 13 | 11 | 2017 |

|  |  |
| --- | --- |
| **INFORMACIÓN GENERAL** | |
| **1. Responsable** | Cristian Enríquez  Gabriel Salazar  Alba Soto |
| **2. Objetivo general** | Proveer un medio de comunicación de envío y recepción de mensajes de texto que garantice el anonimato de los usuarios. |
| **3. Duración del proyecto** | 11 semanas |
| **4. Fecha de inicio del proyecto** | 13/11/2017 |
| **5. Fecha de terminación del proyecto** | 25/01/2018 |
| **6. Antecedentes**  En el mundo son pocas las instituciones educativas que tienen un medio de comunicación personalizado de acuerdo a sus necesidades, por lo que optan por utilizar medios alternos donde exponen su información personal.  En América latina los medios de comunicación han generado problemáticas como la corrupción, cyberacoso y narcotráfico al exponer la información personal en aplicaciones de concurrencia masiva.  En Ecuador los usuarios tienen un medio de comunicación no funcional donde publican temas de interés para dar conocer sus puntos de vista, y muchas de las veces reciben incensarios anuncios publicitarios. | |
| **7. Beneficios**   * Las personas podrán expresarse o dar su opinión con mayor libertad * Los usuarios no exponen sus datos personales * Igualdad entre usuarios al no existir distinción positiva ni negativa | |
| **8. Alcance**  El alcance del proyecto “Anonymous Chat” está enfocado en la construcción de un chat temático en el cuál los usuarios puedan chatear sin tener que exponer su información personal, para ello tendrán que registrarse con un seudónimo y una contraseña, así como también tienen la posibilidad de seleccionar una imagen como avatar.  Esta aplicación está desarrollada para dispositivos móvil Android v4.4 o superior la misma que cuenta con mensajería instantánea y temas de interés como son Ciencia y tecnología, Música, Humor, TV y series, Gastronomía, Deportes, Desarrollo de Software, Religión y Variedades, sobre los cuales el usuario puede crear temas de opinión publica, convirtiéndose así en el administrador de dicho tema para posteriormente eliminar a personas que no aporten con sus comentarios.  Los usuarios que se encuentren registrados en la aplicación pueden actualizar el perfil y comentar temas publicados por otras personas, escribir mensajes de texto, además de poner emoticones propios del teclado de Android. | |
| **7. Fechas criticas**  preliminar oficial | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprobaciones** | **Fecha** | **Firma** |
| Ing Luís Salazar | 13/11/2017 |  |
| Cristian Enriquez | 13/11/2017 |  |
| Gabriel Salazar | 13/11/2017 |  |
| Alba Soto | 13/11/2017 |  |