|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO“BENITO JUÁREZ” | | | |
| **ACTA DE INICIO** | | | |
| **PROYECTO:** Chat anónimo | **FECHA** | | |
| **DÍA** | **MES** | **AÑO** |
| 13 | 11 | 2017 |

|  |  |
| --- | --- |
| **INFORMACIÓN GENERAL** | |
| **1. Responsable** | Cristian Enríquez  Gabriel Salazar  Alba Soto |
| **2. Objetivo general** | Proveer un medio de comunicación anónimo para mejorar el intercambio de ideas, mediante el envío y recepción de mensajes de texto. |
| **3. Duración del proyecto** | 11 semanas |
| **4. Fecha de inicio del proyecto** | 13/11/2017 |
| **5. Fecha de terminación del proyecto** | 25/01/2018 |
| **6. Antecedentes**  En el mundo son pocas las instituciones educativas que tienen un medio de comunicación personalizado de acuerdo a sus necesidades, por lo que optan por utilizar medios alternos donde exponen su información personal.  En América latina los medios de comunicación han generado problemáticas como la corrupción, cyberacoso y narcotráfico al exponer la información personal en aplicaciones de concurrencia masiva.  En Ecuador y específicamente los usuarios tienen un medio de comunicación no funcional donde publican temas de interés para dar conocer sus puntos de vista, y muchas de las veces reciben incensarios anuncios publicitarios. | |
| **7. Beneficios**   * El uso de la aplicación es gratis y libre de anuncios publicitarios. * No requiere ingresar ninguna información personal en el registro de usuario. * Puede utilizar un nombre de usuario para hacerse conocer. * La información generada en la aplicación es de uso exclusivo de la misma. * No necesita vincular información de cuentas externas a la aplicación. | |
| **8. Alcance**  El alcance del proyecto “Anonymous Chat” está enfocado en la construcción de un chat temático en el cuál los usuarios puedan chatear cuando sin tener que exponer su información personal, para ello tendrán que registrarse con un seudónimo y una contraseña, así como también tienen la posibilidad de seleccionar una imagen como avatar.  Esta aplicación esta desarrollada para dispositivos móvil Android v4.4 o superior la misma que cuenta con mensajería instantánea y temas de interés como son Ciencia y tecnología, Música, Humor, TV y series, Gastronomía, Deportes, Desarrollo de Software, Religión y Variedades, sobre las cuales el usuario puede crear temas de conversa, convirtiéndose así en el administrador de dicho tema para posteriormente eliminar a personas que no aporten con sus comentarios.  Los usuarios que se encuentren registrados en la aplicación pueden actualizar el perfil y comentar temas publicados por otras personas, escribir mensajes de texto, además de poner emoticones propios del teclado de Android. | |
| **7. Fechas criticas**  preliminar oficial | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprobaciones** | **Fecha** | **Firma** |
| Ing. Mauricio Prieto | 13/11/2017 |  |
| Ing. Gorky Estrella | 13/11/2017 |  |
| Ing. Luís Salazar | 13/11/2017 |  |
| Ing. Carlos Andocilla | 13/11/2017 |  |